

# MASSIMO PERUGA

## FULL STACK DEVELOPER

Full Stack Developer con oltre due anni di esperienza nello sviluppo di Creators Pro, piattaforma SaaS per workflow operativi, content management, delivery e gestione media nella creator economy. Lavoro su un prodotto reale e in continua evoluzione, contribuendo a frontend React/TypeScript, backend NestJS, database Prisma, integrazioni cloud e sviluppo mobile iOS, area in cui sono stato per oltre un anno l'unico sviluppatore Swift del team. Mi interessa costruire funzionalità complete, mantenibili e utili agli utenti, collaborando in team con processi di sviluppo strutturati.

## CONTATTI


329 5747571
perugamassimo10@gmail.com
Catania / Licata (AG)
profilo LinkedIn
profilo GitHub


## COMPETENZE

## LINGUE

Inglese ( Lettura ) - B2
Inglese ( Ascolto ) - B2


Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR


## ESPERIENZE

### FULL STACK DEVELOPER - CREATORS PRO

House of Creators (Luglio 2024 - In Corso)

Lavoro allo sviluppo di Creators Pro, piattaforma SaaS utilizzata per coordinare workflow operativi, contenuti, delivery e gestione media nella creator economy. All'interno del team contribuisco allo sviluppo full-stack del prodotto, intervenendo sia sul frontend che sul backend e seguendo task e sprint secondo metodologia Scrum tramite ClickUp. Mi occupo in particolare di funzionalità legate a content management e delivery, tra cui request, task, approvals, editing request, pubblicazioni, vault, asset media e stati di lavorazione. Ho lavorato alla realizzazione di workflow di upload media integrati con Google Cloud Storage, gestendo URL firmate, thumbnail, preview, stati di avanzamento e compatibilità tra ambiente web e mobile. Ho contribuito anche alla sincronizzazione con Google Drive, all'integrazione Airtable API lato delivery e allo sviluppo della logica applicativa degli handler Pub/Sub dopo la ricezione degli eventi. Per oltre un anno sono stato l'unico sviluppatore Swift sull'app iOS di Creators Pro, lavorando su flussi task/media, media picker, upload con progress tracking, cache e thumbnail, download/save to gallery e integrazione API. Successivamente ho continuato l'evoluzione della parte iOS in team, contribuendo a Live Activities/Dynamic Island per il monitoraggio degli upload, Share Extension per l'aggiunta di contenuti alle collections e predisposizione APNs. Nel tempo ho lavorato anche su monitoraggio e debugging tramite Sentry, oltre che sull'evoluzione del database Prisma, intervenendo su relazioni, stati, migrazioni e compatibilità dei dati esistenti.

## FORMAZIONE

### INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE (L-8)

Università degli Studi eCampus (Luglio 2025 - In Corso)

Percorso universitario ripreso dopo l'inizio dell'esperienza lavorativa in House of Creators, con l'obiettivo di consolidare anche sul piano accademico le competenze maturate sul prodotto. Studio tuttora in parallelo al lavoro, approfondendo basi teoriche di informatica, matematica, architetture e ingegneria del software.

### JAVA FOUNDATION

Experis (Maggio 2024 - Giugno 2024)

Percorso Java Foundation di 233 ore proposto ai migliori allievi Boolean e seguito da una selezione tramite test. Ho rafforzato le basi del linguaggio Java, la programmazione orientata agli oggetti, classi/metodi, controllo del flusso e collezioni. Certificazione ottenuta tramite esame ufficiale Oracle sostenuto in lingua inglese.

### ALGORITMI E STRUTTURE DATI

Gaetano Frascolla (Marzo 2024 - Aprile 2024)

Corso di approfondimento da 30 ore dedicato a strutture dati, algoritmi di ricerca e ordinamento, complessità e ragionamento computazionale. Mi ha aiutato a collegare la pratica dello sviluppo web a concetti più solidi di problem solving, efficienza e organizzazione dei dati.

### MASTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Boolean (Settembre 2023 - Marzo 2024)

Percorso intensivo full-stack di 700 ore tra lezioni teoriche, esercitazioni pratiche e sviluppo di progetti completi. Ho studiato HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, Node.js, PHP, MySQL e Laravel, imparando a costruire interfacce, API, logiche backend e database relazionali. Tra i progetti principali: portfolio con backend Laravel, forum tech in Vue.js, app simulata di messaggistica con componenti Vite, Prato Fiorito in JavaScript e dashboard web responsive con Bootstrap.

### FACOLTÀ DI INGEGNERIA INFORMATICA

Università di Catania (Ottobre 2021 - Studi Congelati nel 2023)

Prima esperienza universitaria in Ingegneria Informatica. Pur non avendo completato il percorso in questa sede, mi ha introdotto a materie fondamentali come analisi matematica, fondamenti di informatica, algebra lineare e geometria, fisica e applicazioni all'ingegneria.

### DIPLOMA DI LICEO CLASSICO

Liceo Classico V. Linares - Licata (AG) - 2021